

УТВЕРЖДАЮ
Председатель Красноярского
регионального отделения
общественно-государственного
физкультурно-спортивного
объединения «Юность России»
Ю.А. Познахирко
« » 2022 г.



УТВЕРЖДАЮ
Директор КГАПОУ «ККОР»
С.И. Веневцев
« » 2022 г.



ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении Турнира по фиджитал спорту в дисциплине Beat Saber
«Будущее уже наступило» среди обучающихся учреждений среднего
профессионального образования г. Красноярск

Красноярск 2022

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Фиджитал-спорт - уникальное и инновационное направление в мире спорта, объединяющее лучшие навыки спортсменов в виртуальной и дополненной реальностях с физической нагрузкой.

Beat Saber – вид соревновательной деятельности, представляющий собой прохождение музыкальной компьютерной игры в виртуальной реальности.

Турнир по фиджитал спорту в дисциплине Beat Saber «Будущее уже наступило» среди учреждений среднего профессионального образования г. Красноярска (далее – Турнир) проводится с целью популяризации вида спорта и приобщения молодежи к нему.

2. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

2.1. Турнир и тренировки участников проводятся на площадке Краевого государственного автономного профессионального образовательного учреждения «Красноярский колледж олимпийского резерва» (далее – Учреждение), по адресу г. Красноярск, остров Отдыха, 15 «А», спортивный зал (ауд. 1-16).

2.2. Дата проведения Турнира – **14.12.2022 год в 15.00.**

2.3. Расписание проведения тренировок для участников:

06.12.2022 – в 15.00 по адресу: г. Красноярск. остров Отдыха, 15 «А», спортивный зал (ауд. 1-16);

08.12.2022 - в 15.00 по адресу: г. Красноярск. остров Отдыха, 15 «А», спортивный зал (ауд. 1-16);

3. ОРГАНИЗАЦИЯ И РУКОВОДСТВО

3.1. Организаторы Турнира: Красноярское региональное отделение общественно-государственного физкультурно-спортивного объединения «Юность России» и Краевое государственное автономное профессиональное образовательное учреждение «Красноярский колледж олимпийского резерва».

3.2. Общее руководство Турниром осуществляется Учреждением, в лице Краснопеевой Юлии Петровны, руководителя физического воспитания.

3.3. Непосредственное руководство возлагается на главную судейскую коллегию по фиджитал спорту:

главный судья – Иванов Александр Владимирович, начальник отдела электронно-информационного обеспечения и безопасности;

технические судьи – Тихомиров Сергей Вениаминович, старший мастер участка; Шаров Андрей Викторович, системный администратор;

секретарь – Краснопеева Юлия Петровна, руководитель физического воспитания.

4. УЧАСТНИКИ ТУРНИРА

4.1. К участию в турнире допускается 2 обучающихся очной формы обучения учреждений среднего профессионального образования г. Красноярска (далее – Организации), не имеющих противопоказаний врачей.

4.2. В случае, если на Турнир заявится больше 8 Организаций, то от каждой команды участвует 1 представитель (точное количество участников будет известно за 7 дней до начала проведения Турнира).

5. ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ ПОБЕДИТЕЛЯ

5.1. Очередность выступления участников определяется жеребьевкой. Жеребьевка проводится за 30 минут до начала Турнира.

5.2. Турнир проводится в 2 тура:

1 тур: участники выступают под трек Lvl Insane из альбома OST Vol.1. По результатам набранных очков, участники распределяются по местам от наибольшего к наименьшему. Во второй тур проходят участники, набравшие наибольшее количество очков и занявшие с 1 по 3 место (если, участников больше 15, то во второй тур выходит 5 человек). Данные очки не участвуют в подсчете очков (не суммируются) во втором туре.

Для всех остальных участников очки и места фиксируются по результатам первого тура.

2 тур: во втором туре участники, выступают под трек, который определяет технический судья.

Последовательность выступления во втором туре определяются по результатам выступления в первом туре:

1 место – выступает под номером 3;

2 место – выступает под номером 2;

3 место – выступает под номером 1.

5.3. По результатам, набранных очков во втором туре, участники распределяются по местам от наибольшего к наименьшему. Набранные очки во втором туре являются итоговыми результатами Турнира.

5.4. В Турнире используются треки, под которые проходили тренировки участников.

5.5. В случае технической неисправности (выключили свет, неисправность оборудования и др.), происходит перезапуск игры и обнуление баллов, полученных до технической неисправности.

5.6. В обозначенной границе для выступления могут находиться только участник игры, главный судья и технический судья, в случае нарушения границы выступления иными лицами, производится перезапуск игры, с обнулением баллов.

5.7. Параметры игры, трек, все необходимые модификаторы устанавливает технический судья, участник только нажимает «старт».

6. НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ И ПРИЗЕРОВ

6.1. Награждение победителя и призеров Турнира состоится в день проведения.

6.2. Победитель и призеры Турнира награждаются медалями, грамотами и сертификатами от партнеров Турнира.

7. ФИНАНСИРОВАНИЕ

7.1. Финансовые расходы по проведению Турнира и приобретению наградной атрибутики несет Учреждение.

7.2. Партнеры Турнира:

Автономная некоммерческая организация «Будущее компьютерного спорта Красноярского края»;

сеть Лазертаг клубов «Аванпост»;

арена виртуальной реальности «WARPOINT».

8. ЗАЯВКИ

8.1. Заявки по фиджитал спорту в установленной форме (Приложение № 1) подаются за 7 дней до проведения Турнира – до 07.12.2022, по электронной почте: krasnopreeva_1995@mail.ru.

8.2. По всем вопросам, связанным с проведением Турнира обращаться к Краснопеевой Юлии Петровне, 8 (391) 222-65-26, 8 902-916-25-43.

Приложение № 1
к Положению о проведение
Турнира по фиджитал спорту
в дисциплине Beat Saber «Будущее
уже наступило» среди учреждений
среднего профессионального
образования г. Красноярска

ЗАЯВКА
на участие в Турнире по фиджитал спорту
в дисциплине Beat Saber «Будущее уже наступило» среди учреждений
среднего профессионального образования г. Красноярска

от _____
(название учебного заведения)

№	Фамилия, имя	Год рождения	Домашний адрес	Паспортные данные	Виза врача
1.					
2.					

Допущено к участию в соревнованиях _____ человек (_____)

Врач _____ Дата _____
(роспись)

Представитель команды _____ / _____
(роспись)